

FANTASTIC.WB+

COLLABORATORS

	TITLE : FANTASTIC.WB+	
<i>ACTION</i>	<i>NAME</i>	<i>DATE</i>
WRITTEN BY		January 18, 2023
		<i>SIGNATURE</i>

REVISION HISTORY

NUMBER	DATE	DESCRIPTION	NAME

Contents

1	FANTASTIC.WB+	1
1.1	Title Page	1
1.2	features	1
1.3	welcome	3
1.4	descript	3
1.5	Hintergrund Info: Images Drawer	4
1.6	Hintergrund Information: Icons	5
1.7	Iconwünsche....	5
1.8	Brush Background Information	6
1.9	Patterns Background Information	6
1.10	Final Template Hintergrundinfo	7
1.11	Farbgebung	7
1.12	CARDWARE!	8
1.13	Adresse	9
1.14	Erreichte Mailware	9
1.15	Über ROMICONS	10
1.16	was alles in dieser Version zu finden ist?	10
1.17	nett zu wissen	10
1.18	Danksagungen	11
1.19	Hilfestellung des Guidedokuments	12
1.20	Disclaimer	13

Chapter 1

FANTASTIC.WB+

1.1 Title Page

```

_____
////|
//_____|_____|
//_____|_____|
/_____|/||_ \@||
//||_||_||
//||^||_||
//_||^||_||
//||^||
-----|| PLUS
/_____|
_____

```

Willkommen zu FANTASTIC.WB+ (RESIcons)

(das Magic.WB Reiconifizierungs Set)

Copyright © 1995/96 RangeWire (R.E.Spence)

- CardWare Release III & Version II -

Inhalt Rechtliches

1.2 features

1. Allgemein

Willkommen

..... Vorwort...

Hinweise

..... Hinweise (Systemanforderung usw...)

Inhalt	
.....	Archiv Inhalt
Oups	
.....	Hilfestellung zur Farbanpassung
Guide	
.....	Hilfestellung dieser Guide Datei

2. Hintergrund Informationen

Drawer	
.....	Hintergrund Information: ImagesDrawers
Icons	
.....	Hintergrund Information: Icons
Images	
.....	Hintergrund Information: Brush
Patterns	
.....	Hintergrund Information: Patterns
Final Template	
.....	Hintergrund Information: New Template

3. Anschrift

Cardware	
.....	CARDWARE-Info
Adresse	
.....	Wie man mich erreicht

4. Über

RomIcons	
.....	Über ROMICONS
Danksagungen	
.....	Grüße, Danke, ...

5. Rechtliches

Rechtliches	
.....	nicht nett, aber immerwieder nötig

1.3 welcome

Willkommen zu FANTASTIC.WB+ II

Hier ist das dritte Release (Veröffentlichung) von F.WB+.
Dieses Release ist gleichzeitig die zweite Version von F.WB+.

Kurz Info:

Das Hauptsächlichste der neuen Version ist das neue Icon-Template.
Mit diesem Template hat man nun einen richtigen "Tasteffekt".

Für nähere Information sehen Sie einfach auf der
Icon-Hintergrund
Seite
nach.

Wenn Sie in dieser Version Brushes aus der ersten Version vermissen, sollten Sie
in der ersten Version von F.WB+ nachschauen (Logisch), ich habe diese Brushes ↔
hier
nicht nochmal mit aufgenommen, da sich bei diesen Teilen keinerlei Änderungen ↔
ergeben
haben. (und um Platz für anderes zu haben), daß selbe gilt auch für die (R)Fonts.

Wenn Sie Ihnen dieses Archiv gefällt und Sie Teile aus diesem benutzen
senden Sie mir dann doch eine Postkarte.

----= Ideen (usw.) sind immer willkommen =----

Ich hoffe Sie mögen meine "kleine" Arbeit - und wenn nein sollten Sie die
folgenden Buttons drücken [°] «·»

1.4 descript

1. Kurze Beschreibung von FANTASTIC.WB+

- Dieses Archiv beinhaltet alle System-Icons und noch viele mehr
(z.B.: alle Icons aus dem zweiten Release).
Die Piktogramme sind in einem neuartigen Style gezeichnet worden, welche den ↔
Icons
ein wirkliches 3-Dimensionales aussehen verleihen. Die meisten Icons wurden
mit 16 Farben erstellt bzw umkonvertiert, alle jedoch haben die neue Hellbraune
Gradientenfüllung (RES-Style).
Sie simulieren ein Klick und Animations Tasteneffekt.

Wenn Sie sich nicht sicher sind, ob Sie dieses Icon-Paket verwenden
möchten, schauen Sie sich doch einfach mal das Preview Bild an

2. Die Erstellungs-Motivation

Erstellung des ersten Icon-Template:

Ich mochte die graue Gradientierung und das Template der MagicWB-Icons nicht

besonders. Da dachte ich mir, es müßte eine weitere Art von MagicWB-Icons geben. Ich schaute in vielen Icon-Archiven nach und fand nichts für mich passendes (Obwohl, ich auch erstklassische Icons gefunden habe).

Also setzte ich mich vor meine Blechfreundin und machte mich an die Arbeit und erstellte den hellbraunen Gradienten, welche ich zum ausfüllen der Piktogramme benutzte. Bei den Templates gefiel mir dann aber die Ecken nicht und erstellte die sogenannte 4-Punkt-Ecke, welche die Übergangsecken (Schwarz zu Weiß) der Piktogramme etwas mehr abgerundet erscheinen liesen.

In der ersten Version von F.WB+ benutzte ich noch die altbewährte graue Gradientierung als Hintergrundmuster. Sie sahen mit dem Commodore Iconrahmen recht gut aus.

Erstellung des zweiten Icon-Template:

Als ein Freund (R.Patzner), mir eine neue Template Idee und die zwei Patches "IconsNoFill & IconNoDraw" gab, (welche u.a. den Standart Iconrahmen entfernten) gefiehlen mir meine "alten" Icons mit dem "XEN"-Gradientenhintergrund nicht mehr, da sie nun ohne Rahmen waren und der Hintergrund nicht sonderlich gut mit den Iconrahmen harmonisierten.

Nun erstellte ich mit der Idee des neuen Template und einigen Teilen meines alten Templates ein neues Icon-Template. Das Endergebnis ist diese zweite Version von F.WB+

3. Systemanforderung

Um dieses Archiv und deren Inhalt in vollen zügen nutzen zu können benötigen Sie:

- min. Kickstart 2.x
- einen ScreenMode mit 16 Farben und einer annähernd proportionalen Auflösung (z.B. 800x600pixel)
- Falls Sie F.WB+ auf eine Festplatte installieren möchten, sollte auf dieser ca. 1.58 MB Freiraum vorhanden sein.

Fußnote:

* IconsNoFill & IconNoDraw sind Copyright von Kamel Biskri

1.5 Hintergrund Info: Images Drawer

Information über die Images Drawers

In dieser Version sind wiederum modifizierte Schubladen Icons (schon wieder??? - Sorry - aber nun passen sie auch Klasse zu Kamels Icon.xx Patches)

Unterschiede zu den anderen Schubladen Icons

- sie sind eine Linie kürzer.
- sie haben an der linken und rechten sowie an der untern Seite eine graue

Linie für ein weicheren Rahmenrand.

[°]| hier klicken für die grafische Anzeige

1.6 Hintergrund Information: Icons

Icon - Information

In diesem Archive befinden sich alle Icons, die auch in der ersten Version und dem zweiten Release (hier als LHA-Archiv) enthalten sind. Aber sie wurden mit dem neuen

->| Final Template
erstellt.

Für mehr Information über die Iconwünsche

->| hier
klicken.

Hintergrund Info: (Features) der RES-Icons

- Alle Icons wurden in einem speziellen Design-Style 'RES' erstellt. Dieses Style steht für plastische / 3D Icons.
- Das Icon-Template hat spezielle 4-Punkt-Ecken, diese Ecken lassen die Icons etwas softer und abgerundet erscheinen.
- Das Icon-Template beinhaltet den speziellen hellbraunen Gradient.
- Die Icons besitzen durch ihr spezielles Template einen echten Tasteneffekt.
- Alle Icons wurden mit höchster detail-treue (Pixel-bei-Pixel) erstellt. (anti-aliasing)
- Die Icons lassen sich schon mit ihren Symbolen auf den Inhalt bzw. der Bedeutung der Programme schließen. (Wie auch bei MagicWB, o.ä.)
- Einige Icons wurden mit den 'cut-n-paste' Verfahren erstellt, um mit MagicWB kompatibel zu sein. (Diese haben dann jedoch, im Gegensatz zu MagicWB 16 Farben).
Und warum soll ich etwas perfektes neu zeichnen.

1.7 Iconwünsche....

Iconwünsche

Einige Icons wurden gewünscht von...

.... Erik Hoffmann :
* ParNet
* SpeedUp
* ScreenPrint

```
* CD$^3$$^2$-Game
* MovieMaker

.... Markus Karle :
* Packer
* Encrypter
* ForceIcons
* MonEd

.... Leander Kistner :
* MCP
* MagicSeletor

.... Sebastian Becker :
* TurboPrint
* PageStream
* Wordworth
```

1.8 Brush Background Information

Brush Information

Mini DockBrushs

In dieser Version befinden sich u.a. "73!" Brushes für das MAXONTools.

klicken Sie hier [°] um die Brushs angezeigt zu bekommen.

Diese Images sind etwas größer als die Originalen (welche ebenfalls von mir sind ↔ !)

Diese hier sind jedoch "Freeware" und mit 16 Farben erstellt worden.

Tip: Wenn Sie einen kleinen Bildschirm Ihr Eigen nennen, scheiden Sie einfach die Images aus dem Bild heraus und speichern diese einzeln ab.

Diese einzelne Brushs können dann, z.B., mit dem ToolsManager verwendet ↔ werden.

(Falls interesse an weiteren besteht - einfach mir mitteilen)

Normale DockBrushs

klicken Sie hier [°] um die Brushs anzuzeigen.

Diese Brushs sind (z.B.) für: ACash, Diavolo, FinalWriter (Write), AmiTCP, Game, Paintprogram, PicViewer & IconUpdate.

1.9 Patterns Background Information

Patterns Information

Folgende Patterns sind in dieser Version enthalten:

[°] | Emboss1

```
[°] | FlareStone
[°] | Flair
[°] | Gilbe
[°] | Greydown
[°] | StoneGround
[°] | StoneGround1
[°] | YtonCZ2
```

Alle Patterns sind mit der gleichen Farbpalette wie die Icons erstellt worden.

1.10 Final Template Hintergrundinfo

Informations über das Final FWB.Template

Das Template simuliert einen realen Tasten Drück-Effekt.

Die Grundform des Templates wurde in Zusammenarbeit mit Roman Patzner erstellt

Teilen Sie uns doch mit, wie Sie die neuen Template finden!

[°] | Sie sollten hier klicken, für die grafische Information

Stop, da ist noch was, nämlich was wird noch für den realen Tasteneffekt benötigt

Um den Tasteneffekt richtig erhalten zu können, benötigen Sie ein (zwei) ↔
Patch(es):

1. IconNoDraw Dieser Patch entfernt den System-Iconrahmen
(dieser Patch muß unbedingt für den Tast-Effekt aktiviert sein!)
2. IconNoFill Dieser Patch füllt den Iconhintergrund mit dem aktuellen ↔
Pattern.

Die Icons können natürlich auch ohne die oben aufgeführten Patches genutzt ↔
werden,
jedoch geht dabei der Tasteneffekt flöten!!!.

Diese zwei Patches sind Copyright © bei Kamel Biskri.

Die zwei Patches sind ein Bestandteil dieses Archives (Schublade "Patches")

- lesen Sie hierzu auch das Dokumentations File in der NoDrawNoFill Datei
- Falls Sie diese zwei Patches verwenden sollten ("müssen") Sie Kamel eine
Postkarte zukommen lassen (den diese Patches sind ebenfalls Cardware).

1.11 Farbgebung

Schauen Ihre Icons etwas Farbuntreu aus?

Wenn ja - dann folgen Sie die nachfolgenden Zeilen

1. Ändern Sie Ihren ScreenMode auf 16 Farben um.
2. Laden Sie nun die User-Startup in Ihren Texteditor und ändern die Zeile
in der der MagicWB-Daemon Befehl steht in folgende um:
Run >NIL: C:MagicWB-Demon 4,123,123,123 5,175,175,175 6,170,144,124 ↔
7,255,169,151 8,80,80,80 9,40,62,91 10,96,128,96 11,226,209,119

3. Machen Sie das selbe mit der Startup-Sequence
4. Laden Sie nun die Prefs/Palette und änder die letzten vier Farben in folgende ←
um
255,212,203; 122,96,72; 210,210,210; 229,93,93

Oups Sie haben schon die 16 Farben vom ROM - Icon Sets aber irgend etwas nicht?

Wahrscheinlich haben Sie eine neuere Version von den ROMICONS Farb-definition installiert:

Ändern Sie die Farbe 8 in 80,80,80 (anstatt 0,0,255) und die Farbe 9 in 40,62,91 (anstatt 50,50,50) in der Startup-Sequence (bzw User-Startup) in folgendes um.

Leider hat dieses auch eine kleinen Nachteil: Die Copperfarbe des MagicCoppers fällt dafür flach. Möchten Sie jedoch weiterhin nicht auf MagicCopper verzichten folgen Sie einfach die nächsten Zeilen.

1. Ändern Sie einfach die Copperfarb definition im Tooltype des Copper Tools um. COLORNUMBER=x. X steht hier für die Farbe in der die CopperRoutine ihre Daten ←
ablegt.
2. Nun müssen Sie nur noch einen Pattern mit der Farbe "x" erstellen und diesen ←
dann
mit Ihrem WBPatten-Prefs einladen.
3. Nach dem neu starten des Coppertools sollte Ihre WB "fast" wieder wie gewohnt ←
aussehen.
(Sollten nur eine 16 Farb-WB benutzen, wäre für "x" die Farbe Gelb am ←
geeignetsten, da
diese nicht all zu sehr relevant ist und selten benötigt wird!).

The ROM&RES_Farben:

0. [] Hintergrund	-> 149,149,149	9. [] Antrahzit	-> 40, 62, 91
1. [] Schwarz	-> 0, 0, 0	10. [] Grün	-> 96,128, 96
2. [] Weiß	-> 255,255,255	11. [] Gelb	-> 226,209,119
3. [] Blau	-> 59,103,162	12. [] Hellrosa	-> 255,212,203
4. [] Mittelgrau	-> 123,123,123	13. [] Braun	-> 122, 96, 72
5. [] HellgrauI	-> 175,175,175	14. [] HellgrauII	-> 210,210,210
6. [] Hellbraun	-> 170,144,124	15. [] Rot	-> 229, 93, 93
7. [] Rosa	-> 255,169,151		
8. [] Dunkegrau	-> 80, 80, 80	<- neue Farbe	

1.12 CARDWARE!

Cardware

Wenn Sie meine Icons / TM-Brush usw. mögen und auch nutzen, müssen Sie mir eine Postkarte (ggf. mit Bild Ihres Wohnortes) zusenden.

hier drücken
für meine Adresse und
hier drücken
für die bisher eingegangenen Postkarten

1.13 Adresse

Wünsche, Anregungen, Kritik, Lob, usw....

Sie können mich unter folgender Adresse erreichen:

Name: R.E.Spence
Adresse: Rosenstr.2
D-76287 Rheinstetten
Germany / Europe

Hinweis: Im Zeitraum 24/05 -27/07/96 bin ich nicht
erreichbar, Da ich geschäftlich in Italien
unterwegs bin. Wenn Sie mir in diesem
Zeitraum Karten, Briefe, Disks usw... zusenden
in denen Sie etwas von mir wissen wollen...
seien Sie bitte etwas geduldig bis Sie eine
Rückantwort von mir bekommen.

Wenn Sie ein interessierter Freak sind klicken Sie die nächste Taste um
meine Rechner Konfiguration angezeigt zu bekommen.

[°] Oder wenn Sie heulen möchten - sind Sie hier ebenfalls richtig

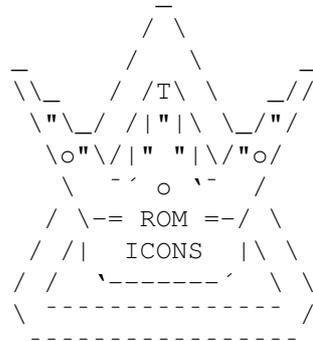
1.14 Erreichte Mailware

Diese Postkaren haben mich bis 27-Apr-96 erreicht

Nr.	Name	Staat	Stadt	Was....
01	Markus Karle	Deutschland	Forchheim	2 Postkarten, PC-Icons und ↔ Kommentare.
02	Engelbert Krause	Deutschland	Bremgarten	1 Postkarte, einige PC-Icons & ↔ PC-Patterns.
03	Roman Patzner	Österreich	St.Johann/Pg	1 Postkarte, viele Briefe & ↔ Disk's & Hilfen.
04	Leander Kistner	Deutschland	Hochstätt	2 Postkarten, 1 Brief & 1 Disk.
05	Erik Hoffmann	Norwegen	Bleik	1 Karte.
06	Sebastian Becker	Deutschland	Berlin	2 Briefe.
07	Jörg v. Lühmann	Deutschland	Berlin	1 Brief, 1 Karte & eine ↔ Briefmarke "?".
08	Trevor Morris	Canada	Oromocto	1 Postkarte.

09

1.15 Über ROMICONS



Die ROMIcons stellen wohl eine der besten MagicWB Erweiterung dar, die es zu Zeit für die "alte" MagicWB gibt. Inzwischen bestehen die ROMICONS aus 10 Releases die alle CardWare sind.

Falls Sie an Backdrops o.ä. interessiert sind, sollte Sie sich mal seine ROMImages bzw. seine ROMPix näher anschauen. Und nicht vergessen auch ihm eine Postkarte zu zusenden!

ROMICON / ROMIMAGES / ROMPIX ist © bei Roman Patzner

1.16 was alles in dieser Version zu finden ist?

Release 3 - Version II -

Dieses Release beinhaltet:

- ~ 2 GUIDE-Files (deutsch & englisch)
- 1 ColorFont Brush
- 64 ImagesDrawer (im neuen Template)
- ~ 13 Icon Templates (Final-Template-Style)
- 8 Brushes
- ~ 73 MT-Brushs (alle vereint in einem Bild)
- 300 Icons
- 8 Patterns

Release date: 16.April.96

->| [hier klicken für die History Seite](#)

1.17 nett zu wissen

... Markus Karle für seine-Icons (über 2000 PC-Icons!),
 ...~Mikael Karlsson für sein SNAP Programm,

und einige Grüße an:

... Trevor Morris für seine "MAGIC WORKBENCH STUFF" (x),
 ... Jan-Tore Eliassen für seine klasse "JTEMWB" (x) Serie,
 ...~Walter Dörwald für seine Arbeit an der MagicWB,
 ... Tom Ekström für seinen IconInstaller.

und alle anderen Nicht-NI-Icon-Artisten auf unserem Globus!!!.

1.19 Hilfestellung des Guidedokuments

diese Guide läuft, aber irgend etwas stimmt trotzdem nicht

Diese Guide wurde mit den Features der AmigaGuide.Library V40.x im Zusammenhang des OS 3.1 erstellt.

Sie sollten die AG.Library in Ihrem Libs-Verzeichnis haben, besitzen Sie eine ältere Version tauschen Sie diese aus (AG.lib ist auf dem AMINET zu finden)

Guide Kontrolle

Dieses Guide benutzt kleine 'ascii-Icons' bei Auswahlstasten.
 Diese kleinen 'ascii-Icons' zeigen dem Benutzer gleich, um was es sich bei der Taste handelt. (Beispiel: Sie drücken eine Taste die Musik abspielt und Sie hören dieses nicht, weil die Lautsprecher ausgeschaltet sind).

Folgende 'ascii-Icons' werden benutzt:

- > link zu der Index Seite
- > link zu einer Text Seite
- [°] link zu einem Bild oder Pinsel
- [\textdegree{}] link zu einem Bild oder Pinsel (mit >=256Farben)
- «·» link zu einem Sample
- * link zu einem Programm
- {?} link zu der spez. Hilfsseite
- xxx| die Linie stellt nur eine Trennungslinie zwischen

dem 'ascii-Symbol' und dem Tastentextes. (xxx steht hier für ein ascii-
Icon) ←

© bei R.Patzner / R.E.Spence

1.20 Disclaimer

Mit der Nutzung von Fantastic.WB+ stimmen Sie folgender Verzichtserklärung zu:

ES GIBT KEINERLEI GARANTIE FÜR DIESES PROGRAMMPAKET, IN BEZUG AUF DIE GELTENDE
GESETZGEBUNG. AUSSER ES IST ANDERWEITIG SCHRIFTLICH BESTÄTIGT, SO STELLEN DIE
COPYRIGHT-INHABER UND/ODER EINE DRITTE PARTEI DIESES PROGRAMM "SO WIE ES IST",
OHNE GARANTIE IRGENDWELCHER ART, INDIREKTER ODER AUSDRÜCKLICHER ART, ←
EINGESCHLOSSEN,
ABER NICHT DARAUF BESCHRÄNKT, DIE EINGESCHLOSSENEN MARKTÜBLICHEN GARANTIEEN UND
TAUGLICHKEIT FÜR EINEN BESTIMMTEN ZWECK, ZUR VERFÜGUNG.

DAS VOLLE RISIKO DER QUALITÄT UND FUNKTIONALITÄT DIESES PROGRAMMS LIEGT BEI IHNEN ←

SOLLTE SICH DAS PROGRAMMPAKET ALS FEHLERHAFT ERWEISEN, SO TRAGEN SIE ALLE KOSTEN
ALLER NÖTIGEN SERVICEARBEITEN, DER REPARATUR ODER KORREKTUR.

UNTER KEINEN UMSTÄNDEN, SOWEIT NICHT AUSDRÜCKLICH DURCH DIE GELTENDE GESETZGEBUNG
BESTIMMT ODER DURCH EIN SCHRIFTLICHE GENEHMIGUNG, KÖNNEN DIE COPYRIGHT-INHABER
ODER IRGEND EINE ANDERE PARTEI, DIE DIESES PROGRAMMPAKET WEITERVERTREIBEN,
SO WIE ES OBEN ERLAUBT WURDE, FÜR SCHÄDEN GEWÖHNLICHER, BESONDERER, ZUFÄLLIGER ←
ODER DURCH

DAS PROGRAMMPAKET ENTSTANDENER ART, WELCHE DURCH DIE NUTZUNG ODER FEHLERHAFTEN ←
BEDIENUNG

DES PROGRAMMPAKETS (EINGESCHLOSSEN, ABER NICHT DARAUF BESCHRÄNKT, DER VERLUST VON ←
DATEN,

ODER FEHLERHAFTER DARGESTELLTER DATEN, ODER VERLUSTE, DIE DURCH SIE ODER EINE ←
DRITTE

PARTEI HERBEIGEFÜHRT WURDEN, ODER DURCH EIN FEHLERHAFTES ARBEITEN DIESES ←
PROGRAMMPAKETS

MIT ANDEREN PROGRAMMEN), SELBST WENN DER INHABER ODER EINE DRITTE PARTEI AUF ←
SOLCHE

MÖGLICHKEITEN DER SCHÄDEN HINGEWIESEN WURDEN, VERANTWORTLICH GEMACHT WERDEN.
GÄHN GLEICH PENN ICH EIN CHRZZZZzzz...

[°] FANTASTIC.WB & RANGEWIRE ist Copyright bei R.E.SPENCE

DIESES ARCHIV IST FREI VERTEILBAR, BEI JEDER WEITERGABE BITTE DARAUF ACHTEN, DAß ←
ALLE

DATEIEN UND DOKUMENTATIONEN IN TAKT, SO WIE ICH SIE ERSTELLT HABE, WEITERGEGEBEN ←
WERDEN.

DIES IST HILFREICH FÜR ANDERE DIE DIESES ARCHIV AUCH MÖCHTEN - DANKE -))

FANTASTIC.WB+ Releases I(Ver\$:1), II & III(Ver\$:2) sind FREWARE und wenn Sie es ←
mögen und nutzen CARDWARE